МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ,
МИНИСТЕРСТВО НАУКИ, ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ И ИННОВАЦИЙ
КЫРГЫЗСКОЙ РЕСПУБЛИКИ

МОО ВО Кыргызско-Российский Славянский университет
имени первого Президента Российской Федерации Б.Н. Ельцина

УТВЕРЖДАЮ
Директор
(должность)
Лоцев Г.В.
(ФИО)
_____ _2026 г.

МОДУЛЬ: ВВЕДЕНИЕ В ИНФОРМАЦИОННЫЕ ТЕХНОЛОГИИ
Компьютерная графика в графической среде AutoCAD

аннотация дисциплины (модуля)

Разработано **Высшая школа Природопользования, мехатроники и транспорта**

Учебный план b120301_25_2 приб.plx
Направление 12.03.01 - РФ, 680100 - КР Приборостроение
Профиль "Информационно-измерительная техника и технологии"

Квалификация **бакалавр**

Форма обучения **очная**

Распределение часов дисциплины по семестрам

Семестр (<Курс>.<Семестр на курсе>)	**3 (2.1)**		Итого	
Недель	18			
Вид занятий	УП	РП	УП	РП
Лекции	16	16	16	16
Практические	24	24	24	24
Контактная работа в период экзаменационной сессии	0,3	0,3	0,3	0,3
В том числе инт.	8	8	8	8
Итого ауд.	40	40	40	40
Контактная работа	40,3	40,3	40,3	40,3
Сам. работа	72	72	72	72
Часы на контроль	31,7	31,7	31,7	31,7
Итого	144	144	144	144

1. ЦЕЛИ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ	
1.1	Цель освоения дисциплины - изучение технологии конструирования на основе компьютерной графики, реализованной в среде универсальной графической системы проектирования AutoCAD.

2. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ В СТРУКТУРЕ ООП	
Цикл (раздел) ООП:	Б1.О
2.1	**Требования к предварительной подготовке обучающегося:**
2.1.1	Студент должен обладать способностью осуществлять поиск, хранение, обработку и анализ информации из различных источников и баз данных, представлять ее в требуемом формате с использованием информационных, компьютерных и сетевых технологий (ОПК-2);
2.1.2	Начертательная геометрия и инженерная графика
2.2	**Дисциплины и практики, для которых освоение данной дисциплины (модуля) необходимо как предшествующее:**
2.2.1	Детали приборов, основы конструирования и изготовления
2.2.2	Расчет и конструирование приборов
2.2.3	Основы проектирования приборов и систем

3. КОМПЕТЕНЦИИ ОБУЧАЮЩЕГОСЯ, ФОРМИРУЕМЫЕ В РЕЗУЛЬТАТЕ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)

ОПК-4: Способен использовать современные информационные технологии и программное обеспечение при решении задач профессиональной деятельности, соблюдая требования информационной безопасности

Знать:	
Уровень 1	принципы использования современных информационных технологий
Уровень 2	принципы использования программного обеспечения при решении задач профессиональной деятельности
Уровень 3	правила соблюдения требований информационной безопасности
Уметь:	
Уровень 1	использовать современные информационные технологии и программное обеспечение при решении задач профессиональной деятельности, соблюдая требования информационной безопасности языках
Владеть:	
Уровень 1	навыками использования современных информационных технологий
Уровень 2	методами использования программного обеспечения при решении задач профессиональной деятельности
Уровень 3	правилами соблюдения требований инфор-мационной безопасности

В результате освоения дисциплины обучающийся должен

3.1	**Знать:**

- терминологию и понятиями дисциплины;
- рациональные способы геометрических построений, теоретические обоснования их;
- правила оформления чертежей деталей и применять их на практике;
- функциональные возможности системы автоматизированного проектирования Auto CAD и других CAD-систем;
- базовые примитивы, тела и поверхности;
- методику, этапы и последовательность создания чертежей в программе;
- методику 3D моделирования

3.2	**Уметь:**

- выполнять эскизы и чертежи проектируемых объектов в соответствии с государственным стандартом в программе Auto CAD;
- наносить размеры, используя программу AutoCAD
- проводить контроль выполненной графической работы
- анализировать форму несложных предметов (с натуры и по графическим изображениям) с целью их моделирования в трехмерном пространстве.
- использовать различные графические примитивы AutoCAD и геометрические построения для отображения объекта на плоскости;
- работать с графическими окнами, создавать, открывать и сохранять файлы.
- управлять экранным изображением;
- создавать блоки, работать с проектным центром AutoCAD, палитрами инструментов;
- редактировать графические объекты;
- проектировать трехмерные объекты;
- визуализировать и выводить чертеж на печать;
- разрабатывать проекты несложных изделий.

3.3	**Владеть:**
- работы с графическим инструментарием и его настройки; - техникой построения 2d - и 3d- объектов компьютерной графики; - выполнения чертежей, рисунков и трехмерных моделей	